NARRAZIONI

Graphic novel contest per nuovi autori di fumetti

V edizione 2026



Art. 1 Premesse **Allo scopo di favorire un diverso approccio al rapporto con l'amore e l'affetto**, promuovendo allo stesso tempo nuovi autori di fumetti, **Artespressa APS** indice la quinta edizione del concorso nazionale "**NarrAzioni**" per proposte editoriali di graphic novel. La partecipazione al concorso comporta automaticamente l'accettazione del presente regolamento.

Art. 2 Tema Il tema della presente edizione del concorso è **Nuovi legami. Amare e amarsi oggi.** Il tema invita a esplorare come cambiano il modo di amare, di costruire legami e di vivere il rapporto con sé stessi e con gli altri. L'interpretazione del tema è a discrezione dei partecipanti.

Art. 3 A chi si rivolge Il concorso è rivolto ad autori ed autrici esordienti residenti in Italia che abbiano compiuto 18 anni alla data del 30 novembre 2026. Allo scopo di favorire la crescita di nuovi talenti, il concorso è riservato ai concorrenti nati a partire dal 1 gennaio 1991 che abbiano all'attivo non più di due pubblicazioni provviste di codice ISBN o più di due contratti di edizione attualmente in essere. Non è motivo di esclusione aver autoprodotto una o più opere, **purché sprovviste di ISBN**.

Art. 4 Condizioni di partecipazione La partecipazione è gratuita. Possono partecipare autori singoli o in team, purché rispettino tutti le caratteristiche dell'**art. 3**. Ogni autore o team può partecipare con un massimo di una proposta.

Con il contributo di

Sotto gli auspici di

Con il patrocinio di

Media partner

Un progetto di

In compartecipazione con

Collaborazioni

NARRAZIONI

Graphic novel contest per nuovi autori di fumetti

V edizione 2026

Purché siano in linea con il tema proposto, sono ammesse proposte di graphic novel indipendentemente da:

- **genere narrativo** (es. giallo, sci-fi, slice of life, azione, etc)
- **tecniche di esecuzione** (b/n, colore)
- **target di riferimento** (ragazzi, adulti, etc)

Sono ammessi fumetti già completi, purché presentati rispettando le caratteristiche sopra e sotto menzionate, presentati come all'**art. 6**. Le proposte e le opere dovranno essere inedite in ogni loro parte, compresi l'universo narrativo, i personaggi e le vicende narrate, pena l'esclusione dal concorso. La pubblicazione di studi ed estratti della proposta su blog, social e simili prima della data di invio al presente concorso non è motivo di esclusione.

Non è possibile partecipare qualora, nella scrittura o nella realizzazione grafica della proposta, siano stati utilizzati strumenti di intelligenza artificiale generativa.

A partire dalla data di invio della proposta e fino alla proclamazione dei vincitori, in data 12 dicembre 2026, non è consentito pubblicare in formato cartaceo o digitale estratti dell'opera, pena l'esclusione dal concorso.

Art. 6 Caratteristiche della proposta La proposta deve necessariamente pervenire in lingua italiana e comprendere:

- **Titolo**;
- **Pitch:** breve presentazione della storia (**max. 500 battute** spazi inclusi);
- **Breve descrizione del progetto editoriale:** genere, target, format (**max. 800 battute** spazi inclusi);
- **Soggetto:** racconto dettagliato della trama (**max. 2.000 battute** spazi inclusi);
- **N. 6** pagine consecutive di sceneggiatura;
- **N. 3** tavole consecutive, graficamente complete e letterate. Possono coincidere con le pagine di sceneggiatura sopra menzionate;
- **Curriculum** dell'autore, con eventuale riferimento a esperienze sul fumetto.

Con il contributo di
Città di Lucca
Fondazione Cassa di Risparmio di Lucca

Sotto gli auspici di
CENTRO PER IL LIBRO E LA LETTURA

Con il patrocinio di
REGIONE TOSCANA
PROVINCIA di Lucca
VIVI LUCCA

Media partner
toscanalibri.it il portale della cultura toscana
LSB

Un progetto di
ARCHIMEDE
LA TELA DI PENELOPE

In compartecipazione con
CAMERA DI COMMERCIO TOSCANA NORD-OVEST
Confcommercio Lucca e Massa Carrara

Collaborazioni
RIDER COMICS
Scuola Internazionale di Comics
IL COLLEZIONISTA

NARRAZIONI

Graphic novel contest per nuovi autori di fumetti

V edizione 2026

La proposta deve essere elaborata secondo lo schema fornito, scaricabile sul sito web di Artespressa APS, e deve inoltre necessariamente prevedere uno sviluppo in un minimo di 60 tavole e un massimo di 80 tavole.

Art. 7 Come partecipare Per partecipare, è necessario:

- compilare il form di iscrizione online al presente link (disponibile anche su www.artespressa.com). I team dovranno indicare un referente unico che compilerà il form per tutti i partecipanti.
- **caricare l'elaborato in formato pdf** nell'apposita sezione del form (il peso totale del file non dovrà superare i **5Mb) secondo lo schema fornito a questo link.**

La scadenza del concorso è lunedì 30 novembre 2026.

L'invio della proposta e l'iscrizione tramite il form dovranno avvenire correttamente entro e non oltre le 23:59 di quel giorno. Le iscrizioni pervenute dopo l'orario e la data indicati o incomplete (art. 6) non saranno prese in considerazione.

Art. 8 Vincitori L'annuncio dei vincitori avverrà il 12 dicembre 2026, salvo imprevisti tempestivamente comunicati, tramite pubblicazione su www.artespressa.com e sui canali social.

Sono previsti i seguenti premi:

- **Primo classificato:** *contratto di edizione con la casa editrice Rider Comics per lo sviluppo della proposta vincente, comprensivo di anticipo su royalties di 1.000€ lordi; targa digitale.*
- ***Secondo classificato:*** *workshop di fumetto presso la Scuola Internazionale di Fumetto di Firenze, del valore di 250€; targa digitale.*
- ***Terzo classificato:*** *100€ di buono presso la fumetteria "Il Collezionista"; targa digitale.*

NARRAZIONI

Graphic novel contest per nuovi autori di fumetti

V edizione 2026

Nel caso in cui i premi venissero assegnati a un team, sarà responsabilità del team stesso deciderne la suddivisione. **L'erogazione dell'anticipo su royalties è subordinata al completamento del fumetto per la pubblicazione, secondo le tempistiche e le modalità definite nel contratto di edizione.**

Art. 9 Giuria La selezione e l'assegnazione dei premi è di esclusiva competenza della Giuria nominata. Il giudizio della Giuria è insindacabile e inappellabile. La giuria nominata sarà composta da:

- **Giovanni Barbieri** (*sceneggiatore*)
- **David Padovani** (*redattore*)
- **Niccolò Testi** (*sceneggiatore e drammaturgo*)
- **Pier Luigi Gaspa** (*traduttore e saggista*)
- **Antonio Amatulli** (*psicologo*)

A suo insindacabile giudizio, la giuria può scegliere di conferire a una o più proposte una menzione speciale, per la quale sarà consegnata una targa digitale.

La giuria assegnerà alle proposte una valutazione espressa in punteggio tenendo conto di questi criteri:

- **Storia** (max 10 pt.)
- **Disegni** (max 10 pt.)
- **Storytelling** (max 10 pt.)
- Coerenza e **interpretazione del tema** (max 10 pt.)
- **Approfondimento psicologico** (max 10 pt.)

Se il numero delle proposte non consentisse di scegliere i vincitori nei tempi previsti, Artespressa APS effettuerà una preselezione seguendo i criteri del regolamento.

NARRAZIONI

Graphic novel contest per nuovi autori di fumetti

V edizione 2026

Art. 10 Realizzazione della proposta vincitrice I vincitori del concorso avranno 10 mesi di tempo per sviluppare la proposta editoriale. Rider Comics si fa carico delle spese di realizzazione, stampa, pubblicazione e promozione, da presentarsi nell'ambito dell'edizione successiva del concorso. Le specifiche esatte del volume, le scadenze e tutti gli altri dettagli riguardanti la pubblicazione, incluse royalties, saranno concordati congiuntamente fra l'organizzazione di Artespressa APS, Rider Comics e i vincitori del concorso attraverso un regolare contratto di edizione.

Art. 11 Riserva Qualora il/i vincitore/i, per qualunque motivo, rifiuti/no il contratto di edizione o venga/no meno agli impegni e scadenze precedentemente concordati in fase di progettazione, automaticamente decadono i diritti alla relativa pubblicazione e al ricevimento dell'anticipo su royalties. In tal caso, Rider Comics si riserva di risolvere il contratto anticipatamente, con la restituzione di quanto eventualmente già corrisposto.

Art. 12 Accettazione del regolamento e privacy La partecipazione al concorso implica la piena accettazione del presente regolamento e autorizza esplicitamente Artespressa APS a trattare i dati personali trasmessi ai sensi del Codice in materia di protezione dei dati personali (Dlgs 196/03 int. Dlgs 101/18), anche ai fini dell'inserimento in banche dati per lo svolgimento del concorso. Con la partecipazione al concorso si autorizza l'organizzazione a utilizzare il materiale fornito ai soli fini della comunicazione al pubblico delle proposte vincenti o menzionate dalla giuria, oltre che all'eventuale citazione delle proposte non vincenti e all'upload online sul sito web di Artespressa APS o canali equivalenti.

Art. 13 Organizzazione Per tutto quanto non previsto dal presente regolamento si fa interprete e giudice insindacabile l'organizzazione di Artespressa APS, alla quale si dovranno unicamente rivolgere, tramite pec (**artespressaaps@pec.it**), eventuali comunicazioni, reclami o altro entro e non oltre quindici giorni dalla data del termine del concorso.

Art. 14 Comunicazioni e chiarimenti Per eventuali informazioni o chiarimenti, scrivere una mail all'indirizzo: artespressalucca@gmail.com

Con il contributo di
Città di Lucca
Fondazione Cassa di Risparmio di Lucca

Sotto gli auspici di
CENTRO PER IL LIBRO E LA LETTURA

Con il patrocinio di
REGIONE TOSCANA
PROVINCIA di Lucca
VIVI LUCCA

Media partner
toscanalibri.it il portale della cultura toscana
LSB

Un progetto di
ARCHIMEDE

In compartecipazione con
CAMERA DI COMMERCIO TOSCANA NORD-OVEST
Confcommercio Lucca e Massa Carrara

Collaborazioni
RIDER COMICS
Scuola Internazionale di Comics
IL COLLEZIONISTA